

Snap Circuits® Beginner

Manuel d'instructions



ÂGES
5+



Projets 1 - 21

Tous droits réservés © par ELENCO®. Aucune partie de ce livret ne peut être reproduite, peu importe le moyen; électronique, photocopie, ou autrement, sans l'autorisation écrite de l'éditeur.

Brevets É.U.: 7,144,255; 7,273,377, & brevets en instance 753100

Table des matières

Avertissements	1
Liste des pièces	2
Comment l'utiliser	3
Assistance de base	4
Assistance avancée	4
Liste des projets	5
Projets 1 - 21	6 - 26

AVERTISSEMENT:

Toujours vérifier vos circuits avant de les activer. Ne laissez jamais un circuit sans surveillance lorsque les piles sont installées. Ne connectez jamais de piles additionnelles ou toute autre source d'énergie. Jetez toute pièce endommagée.

Supervision d'un adulte:

Dû au fait que les compétences des enfants varient beaucoup, même dans le même groupe d'âge, les adultes doivent prendre la décision sur les expériences qui sont

sécuritaires et adaptées à l'enfant (les instructions devraient permettre d'établir ceci). Assurez-vous que l'enfant lit et suit les instructions et procédures de sécurité et les garde près de lui pour s'y référer. Ce produit s'adresse aux adultes et enfants qui ont atteint une certaine maturité et la capacité de lire et suivre les instructions et avertissements.

Ne modifiez jamais les pièces, ce qui pourrait désactiver d'importantes composantes de sécurité et risquer de blesser un enfant.



Piles:

- Utilisez seulement des piles alcalines 1,5V de type AA (non incluses).
- Insérez les piles selon leur polarité.
- Les piles non-rechargeables ne devraient pas être rechargées. Les piles rechargeables devraient seulement être rechargées par des adultes et ne jamais rechargées dans le produit.
- Ne mélangez pas les piles neuves et usagées.
- Ne connectez pas les piles ou le support à piles en parallèle.
- Ne mélangez pas les piles standard (carbone, zinc), alcalines ou rechargeables.
- Enlevez les piles lorsque épuisées.
- Ne court-circuitiez pas les pôles de piles.
- Ne jetez jamais de piles dans un feu ou tentez de les ouvrir.
- Les piles peuvent être dangereuses si avalées, tenir éloignées des jeunes enfants.

Conforme aux règlements gouvernementaux CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B).



AVERTISSEMENT: RISQUE D'ÉLECTROCUTION

Ne jamais connecter les Snap Circuits® aux prises électriques de votre maison et ce, d'aucune façon!

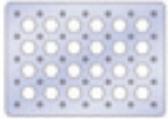


AVERTISSEMENT:

Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

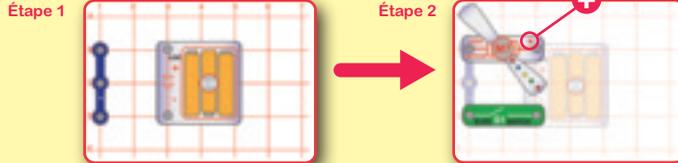
Liste des pièces - Symboles et nombres (Les couleurs et styles peuvent varier)

Important: Si des pièces manquent ou sont endommagées. **NE RETOURNEZ PAS AU DÉTAILLANT.** Appelez au (800) 533-2441 ou par courriel au: help@elenco.com. Service à la clientèle • 150 Carpenter Ave. • Wheeling, IL 60090 U.S.A.

Qty.	ID	Name	Symbol	Part #	Qty.	ID	Name	Symbol	Part #
☐ 1		Mini-Grille de base (7.7" x 5.5")		6SCBGM	☐ 1	(L4)	Lumière		6SCL4
☐ 4	(3)	Bloc-câble 3		6SC03	☐ 1	(M7)	Moteur illuminé		6SCM7
☐ 1	(B3B)	Support à pile - pour trois (3) de type "AA" (non incluses)		6SCB3B	☐ 1	(S1)	Interrupteur coulissant		6SCS1
☐ 1	(D10)	Diode émettrice de lumière bicolore (DEL) (jaune-rouge)		6SCD10	☐ 1	(S2)	Interrupteur à pression		6SCS2
☐ 1		Oeuf DEL		6SCEGG	☐ 1	(W1)	Klaxon		6SCW1

Comment l'utiliser

Pour chaque projet, suivre les dessins pour placer toutes les pièces de étape 1 sur la grille de base mini, puis placer toutes les pièces de étape 2, puis placer toutes les pièces supplémentaires indiquées par les étapes 3 ou 4.



Activez le circuit à l'aide du interrupteur coulissant (S1) ou appuyez sur le interrupteur à pression (S2) comme indiqué dans l'étape finale.



Assurez-vous que le moteur de la lumière (M7), la LED rouge / jaune (D10) et la corne (W1) ont leur marquage "+" positionné comme indiqué sur le dessin.



Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.



Note: Lorsque vous faites les projets, veillez à ne pas faire de connexion accidentellement entre les pôles de piles (un "court circuit"), car cela pourrait endommager et/ou épuiser rapidement les piles.



Comment ajouter ou remplacer des piles

Retirez le couvercle de sécurité du support de pile (B3B) à l'aide d'un tournevis Phillips. Insérez trois (3) piles AA de 1,5 V (non fournies) dans le support de pile (B3B). Veillez à orienter l'extrémité "+" de la batterie comme indiqué dans le support. Remettez le couvercle de porte-pile.

Exemples de COURT-CIRCUITS - NE JAMAIS FAIRE!!!

Placer un bloc-câble 3 directement sur le support à piles est un COURT CIRCUIT.

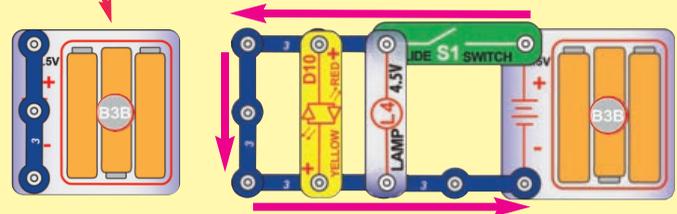


NE JAMAIS FAIRE!

Quand l'interrupteur (S1) est activé, ce grand circuit forme un COURT CIRCUIT (comme démontré par les flèches). Le court circuit empêche toute autre portion du circuit de fonctionner.



NE JAMAIS FAIRE!



Assistance

Assistance de base:

1. La plupart des problèmes de circuit sont dus à un montage incorrect, vérifiez toujours que votre circuit correspond exactement au dessin pour elle.
2. Assurez-vous que le moteur de la lumière (M7), la LED rouge / jaune (D10) et la corne (W1) ont leur marquage “+” positionné comme indiqué sur le dessin.
3. Assurez-vous que toutes les connexions sont bien connectées.
4. Essayez de remplacer les piles.

Assistance avancée (Supervision d'un adulte recommandée):

Si vous pensez avoir endommagé une pièce, vous pouvez suivre cette procédure pour déterminer systématiquement laquelle a besoin d'être remplacée:

1. **Lumière (L4), DEL rouge/jaune (D10), klaxon (W1), Moteur illuminé (M7), et Support à pile (B7):**
 - a. Placez les piles dans le support.
 - b. Placez la lampe directement sur le support de batterie, il devrait s'allumer.
 - c. Faites la même chose avec la LED, elle doit être rouge ou jaune, selon la façon dont vous l'avez orientée.
 - d. Faites de même avec la klaxon (klaxon + à la batterie +), il devrait faire un bruit gênant.
 - e. Faites de même avec le moteur léger (moteur + à la batterie +), il devrait tourner vers la droite et ses lumières devraient être allumées.
 - f. Si rien ne fonctionne, puis remplacez vos piles et répétez, si toujours mauvais, le support de batterie est endommagé.
2. **Bloc-câble 3:** Utilisez le circuit Lumière (page 8), mais remplacez le commutateur coulissant (S1) par un fil à 3 brides; si la lampe (L4) ne s'allume pas, l'un des deux fils à 3 broches du circuit est brisé. Testez systématiquement tous les quatre fils à 3 broches dans votre ensemble.
3. **Interrupteur coulissant (S1) et interrupteur à pression (S2):** Utilisez le circuit Lumière (page 8); si la DEL ne s'allume pas, l'interrupteur coulissant est défectueux. Remplacez l'interrupteur coulissant avec l'interrupteur à pression pour le tester.

Service Clients

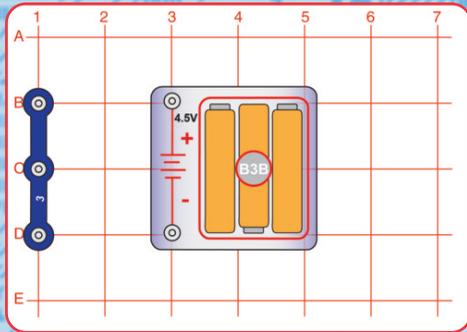
Téléphone: (800) 533-2441
Courriel: help@elenco.com

Liste des projets

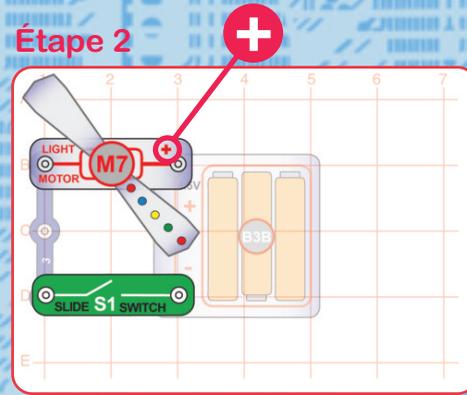
Projet #	Description	Page #	Projet #	Description	Page #
1	Moteur Illuminé	6	12	Super Lumières Faibles	17
2	Hélice	7	13	Deux-interrupteur Lumière	18
3	Lumière	8	14	Soit Interrupteur Lumière	19
4	Lumière Rouge	9	15	Pression Lumière Contrôle	20
5	Lumière Jaune	10	16	Son ou Mouvement	21
6	Klaxon	11	17	2-Couleur Son ou Mouvement	22
7	Lumière et Sonner	12	18	Fun avec le Son et les Lumières	23
8	Lumière et Sonner avec Oeuf	13	19	Fun avec des Commutateurs	24
9	Hélice à Deux-vitesses	14	20	Beaucoup de Lumières	25
10	Deux-interrupteur Tout	15	21	Klaxon Oeuf	26
11	Lumières Faibles	16			

Projet 1 : Moteur Illuminé

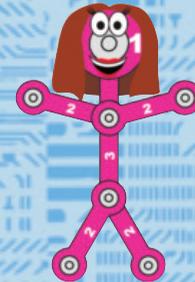
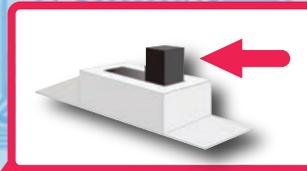
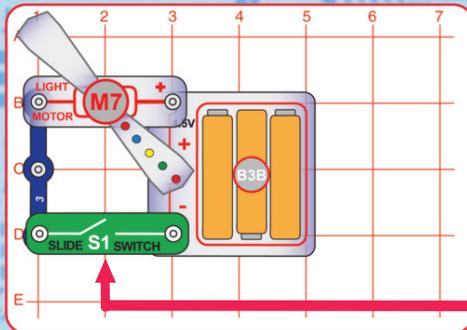
Étape 1



Étape 2



Étape 3

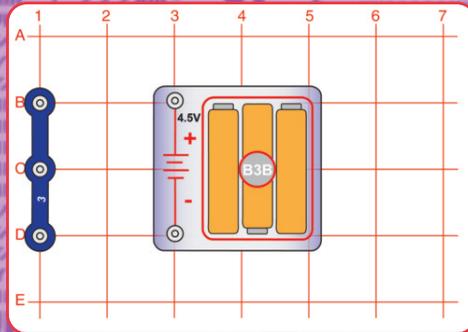


AVERTISSEMENT:

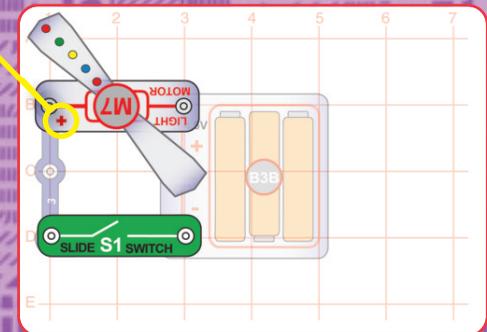
Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

Projet 2 : Hélice

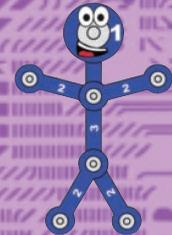
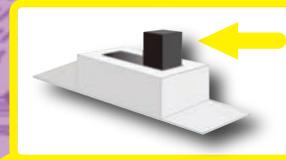
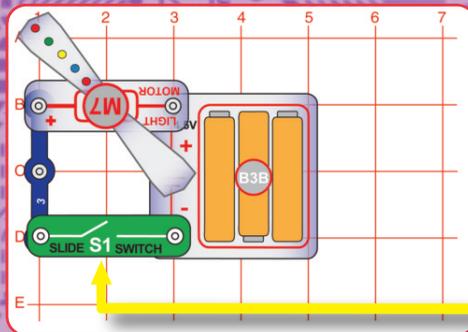
Etape 1



Etape 2



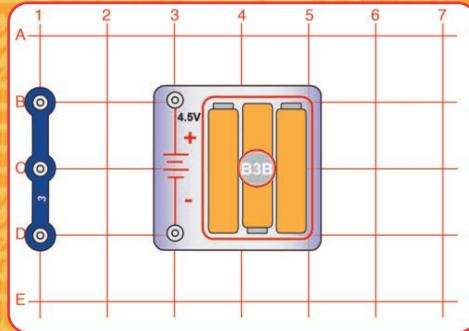
Etape 3



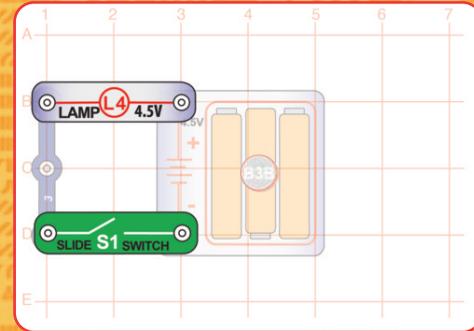
AVERTISSEMENT:
Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

Projet 3 : Lumière

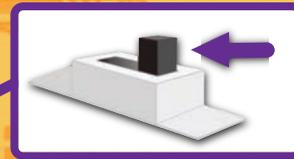
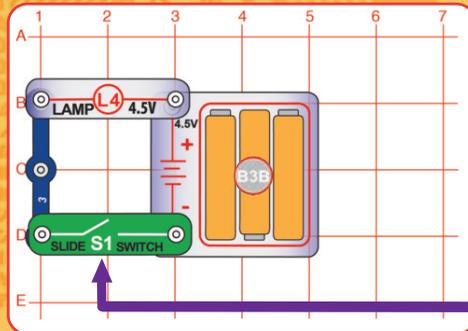
Étape 1



Étape 2

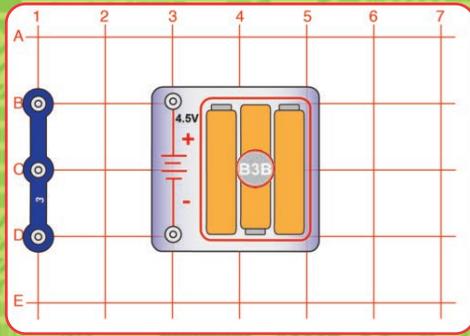


Étape 3

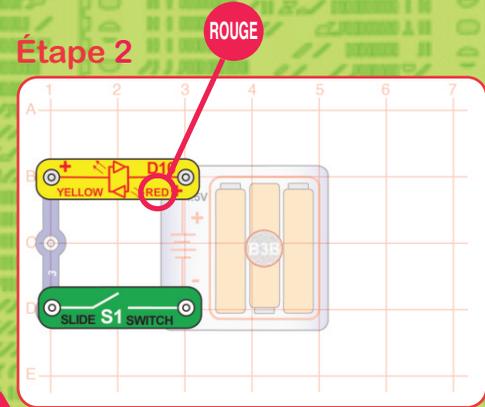


Projet 4 : Lumière Rouge

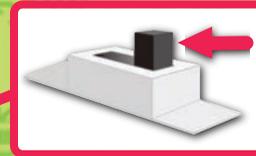
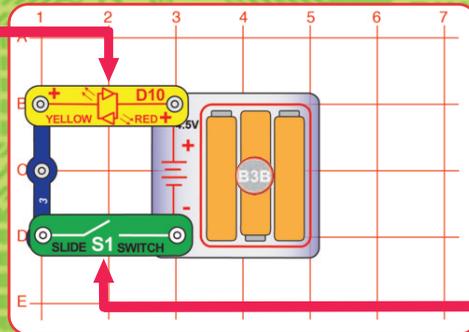
Étape 1



Étape 2

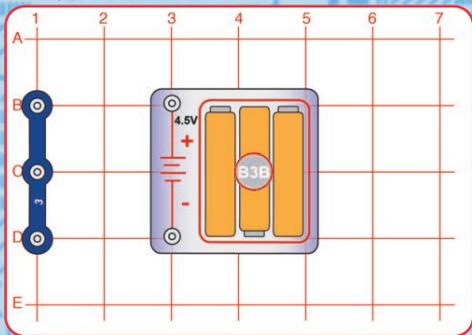


Étape 3

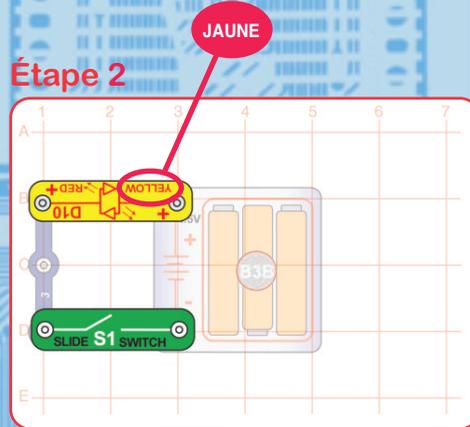


Projet 5 : Lumière Jaune

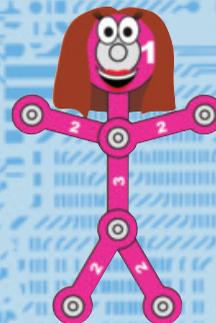
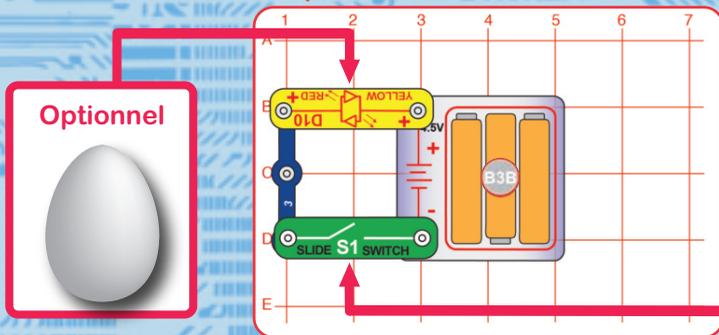
Étape 1



Étape 2

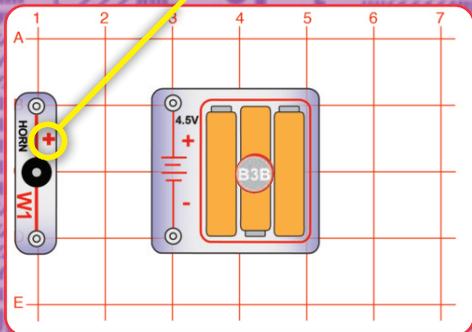


Étape 3

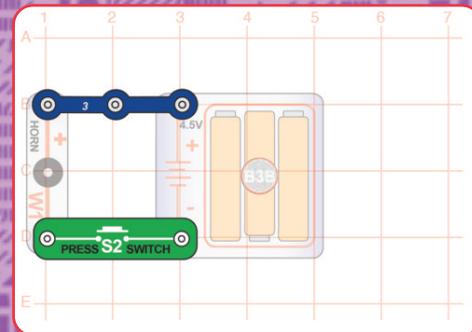


Projet 6 : Klaxon

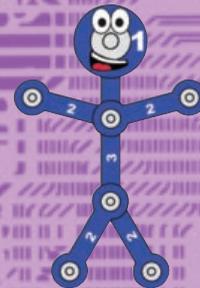
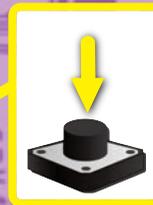
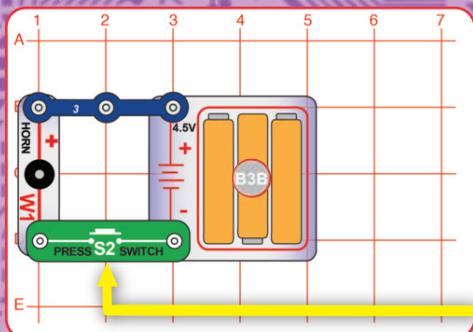
Etape 1



Etape 2

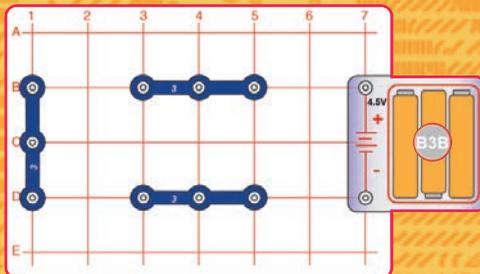


Etape 3

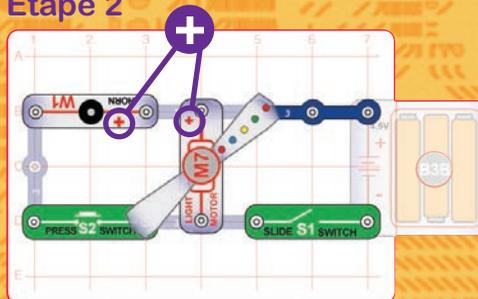


Projet 7 : Lumière et Sonner

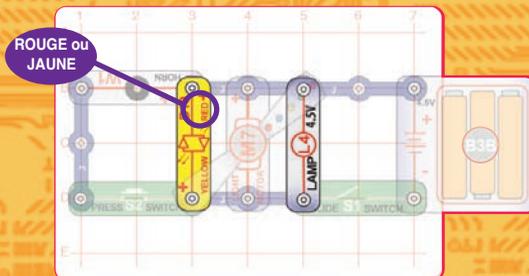
Étape 1



Étape 2

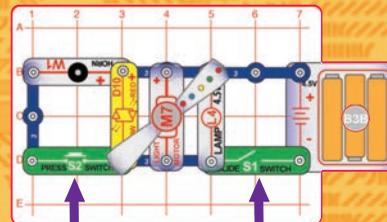


Étape 3



ROUGE ou JAUNE

Étape 4

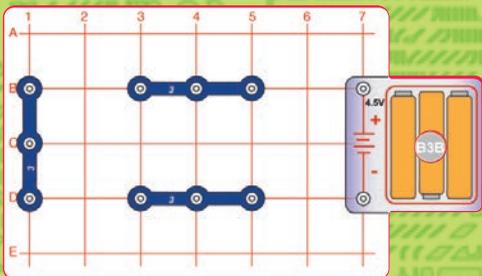


AVERTISSEMENT:
Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

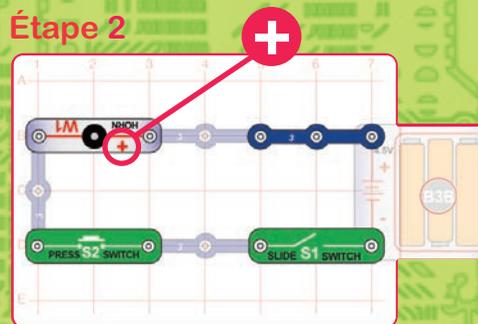


Projet 8 : Lumière et Sonner avec Oeuf

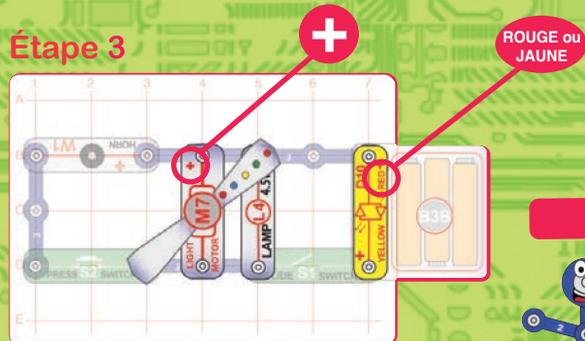
Étape 1



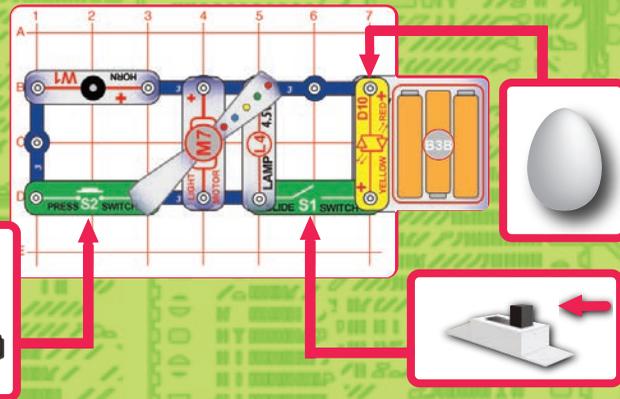
Étape 2



Étape 3



Étape 4



AVERTISSEMENT:

Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

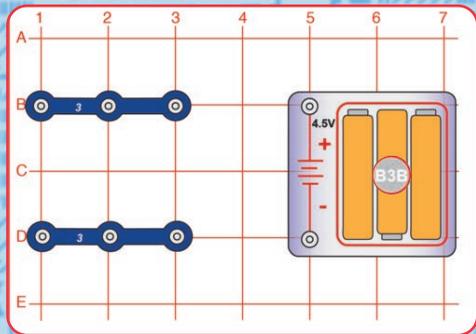
Projet 9 : Hélice à Deux-vitesses



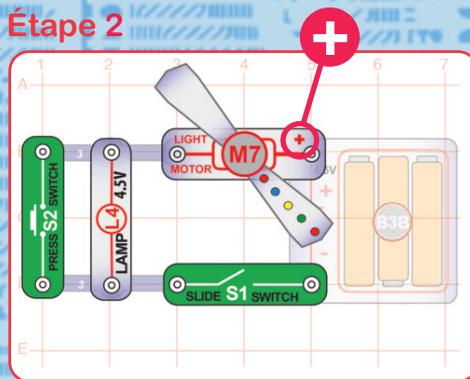
AVERTISSEMENT:

Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

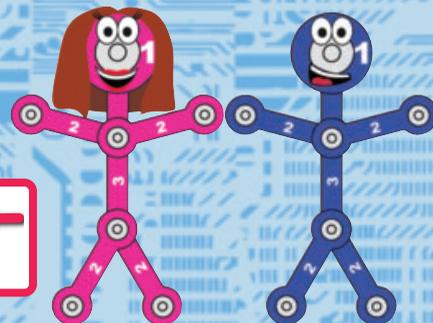
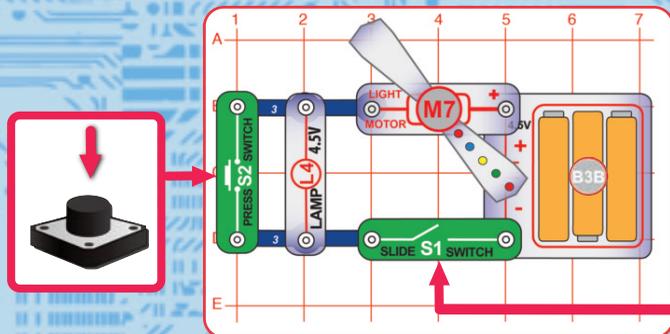
Étape 1



Étape 2



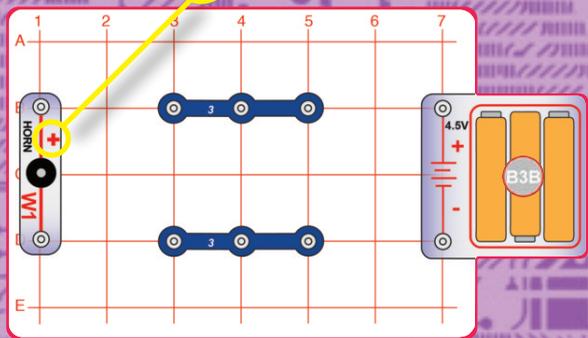
Étape 3



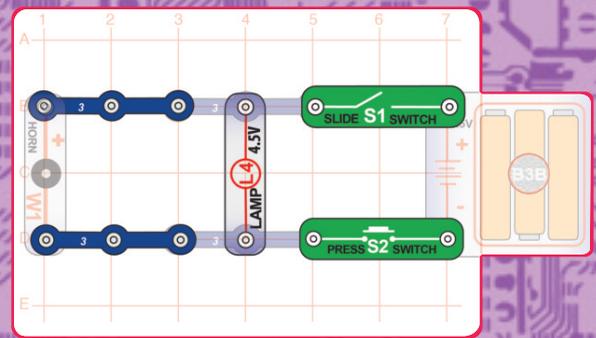
Projet 10 : Deux-interrupteur Tout

AVERTISSEMENT:
Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

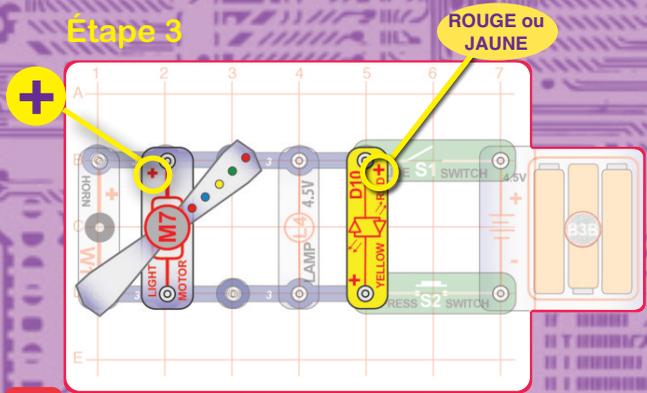
Etape 1



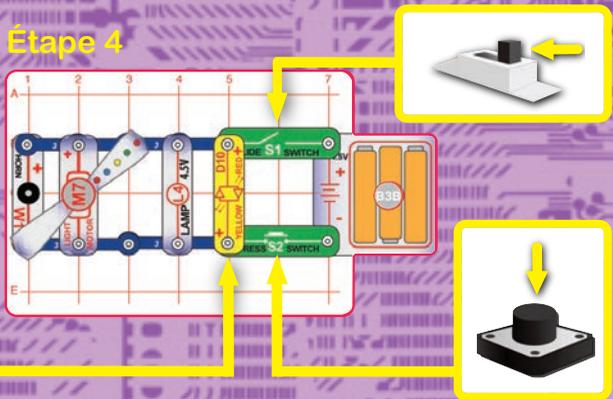
Etape 2



Etape 3



Etape 4



Optionnel

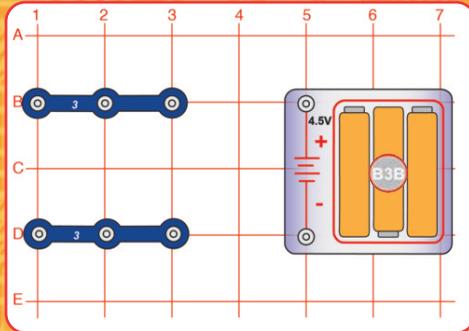

Projet 1 1 : Lumières Faibles



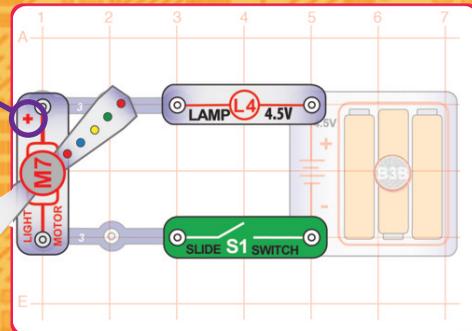
AVERTISSEMENT:

Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

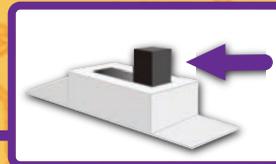
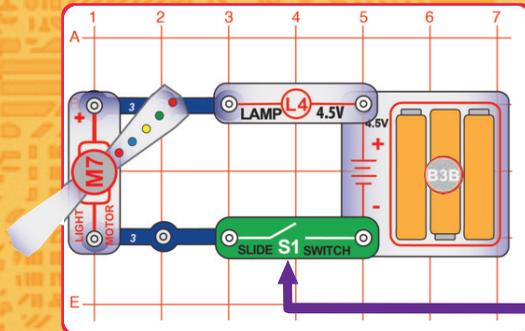
Étape 1



Étape 2



Étape 3



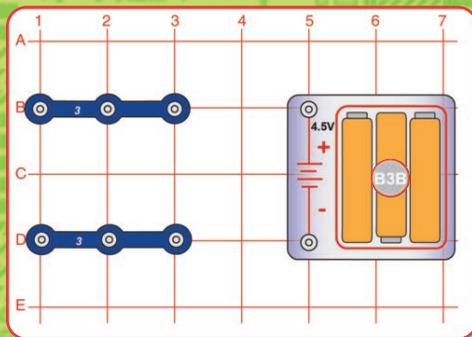
Projet 12 : Super Lumières Faibles



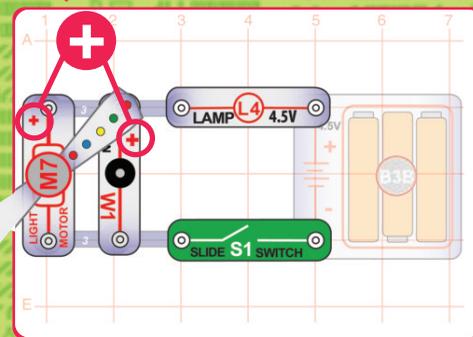
AVERTISSEMENT:

Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

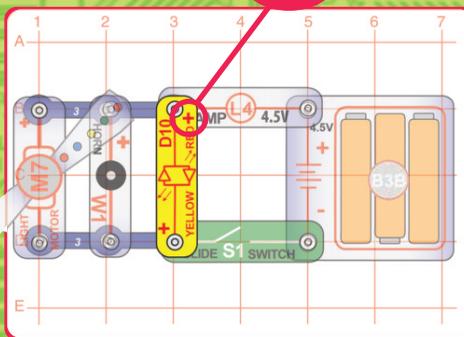
Étape 1



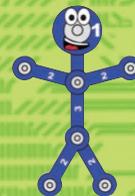
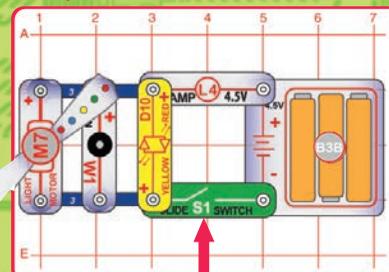
Étape 2



Étape 3

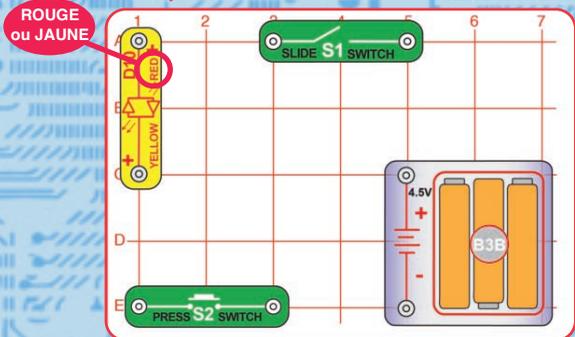


Étape 4

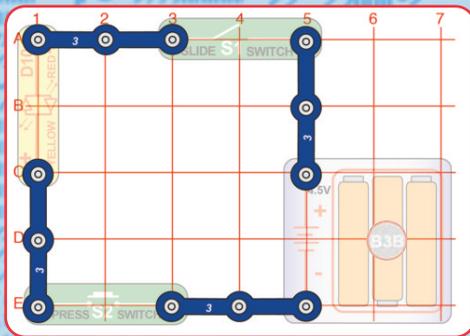


Projet 13 : Deux-interrupteur Lumière

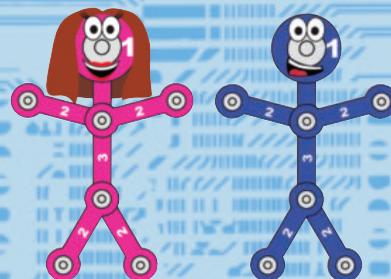
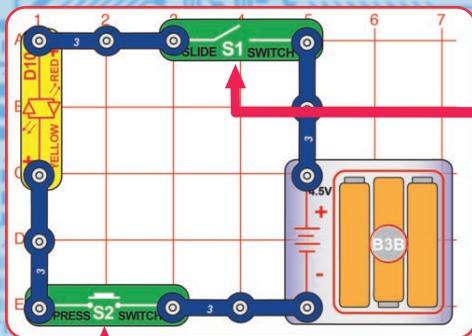
Étape 1



Étape 2

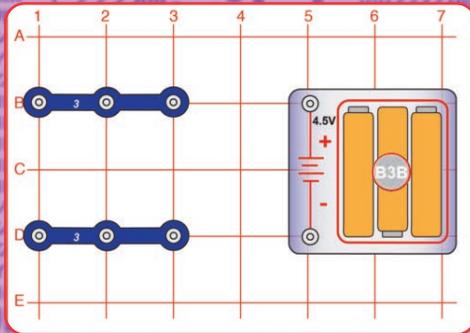


Étape 3

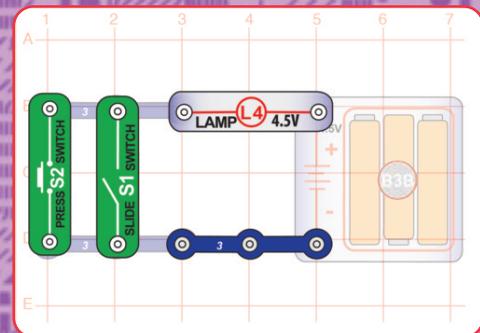


Projet 14 : Soit Interrupteur Lumière

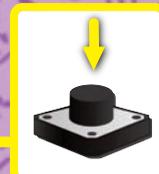
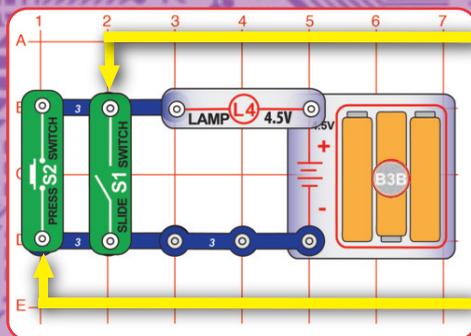
Etape 1



Etape 2

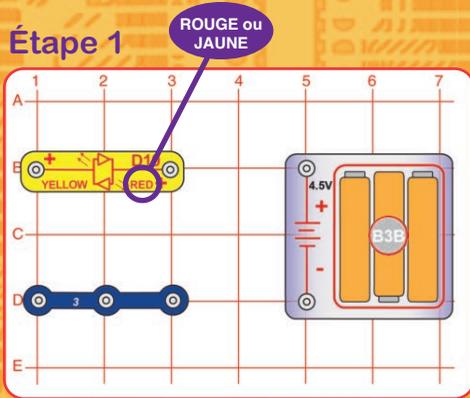


Etape 3

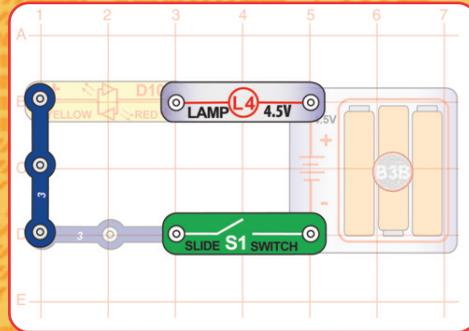


Projet 15 : Pression Lumière Contrôle

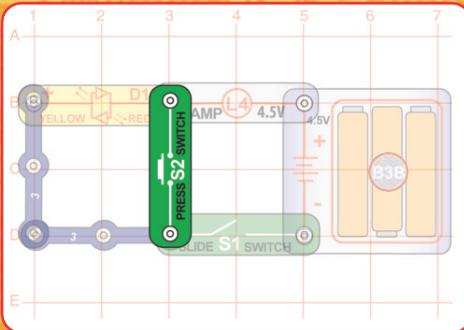
Étape 1



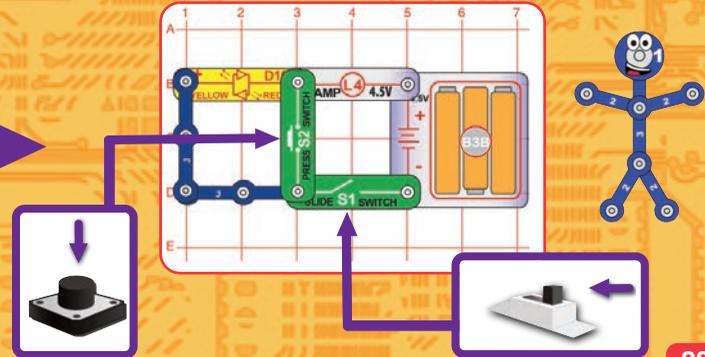
Étape 2



Étape 3

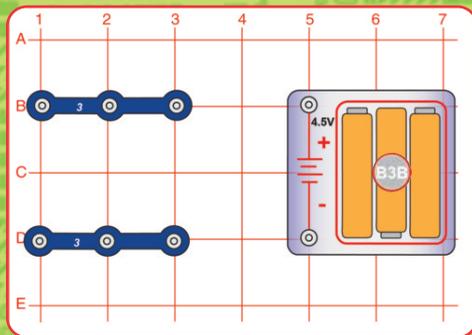


Étape 4

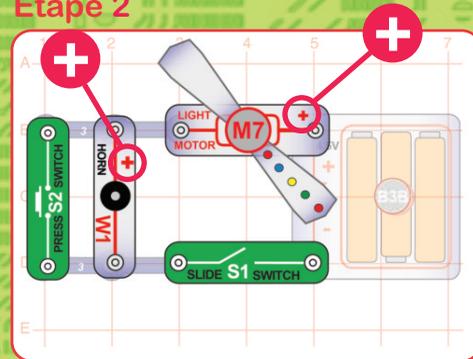


Projet 16 : Son ou Mouvement

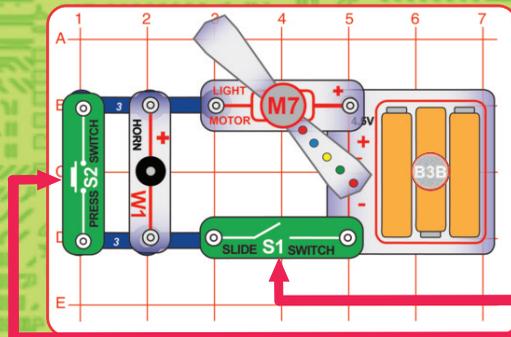
Étape 1



Étape 2



Étape 3



AVERTISSEMENT:
⚠️ Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

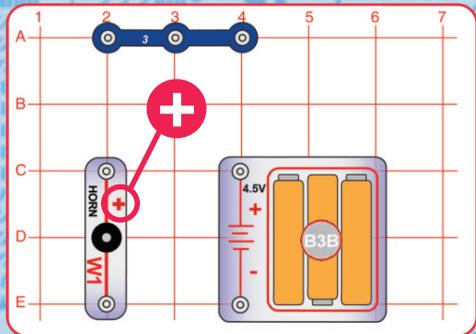
Projet 17: 2-Couleur Son ou Mouvement



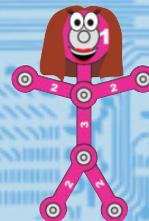
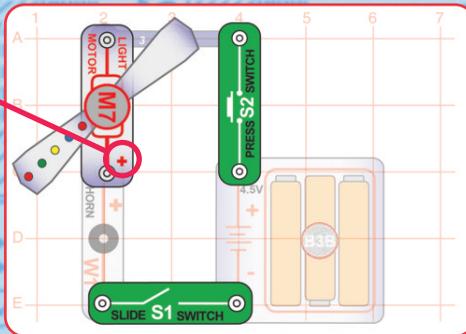
AVERTISSEMENT:

Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

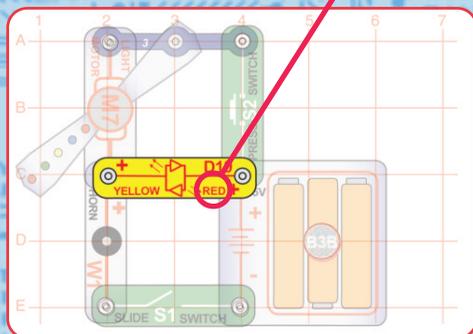
Étape 1



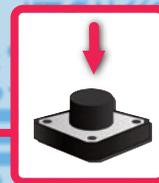
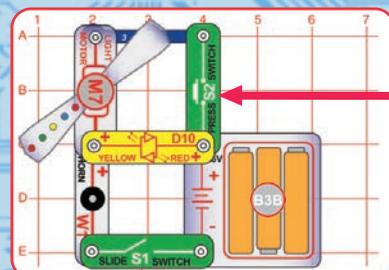
Étape 2



Étape 3

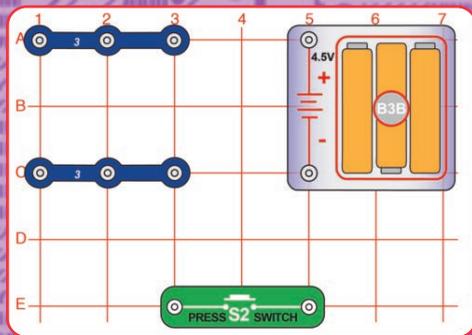


Étape 4

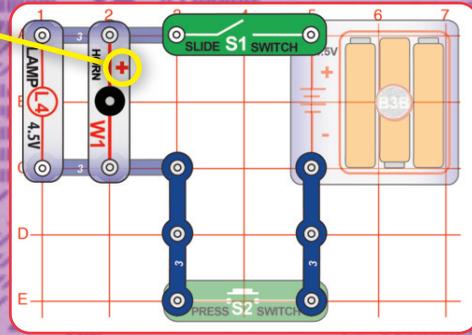


Projet 18 : Fun avec le Son et les Lumières

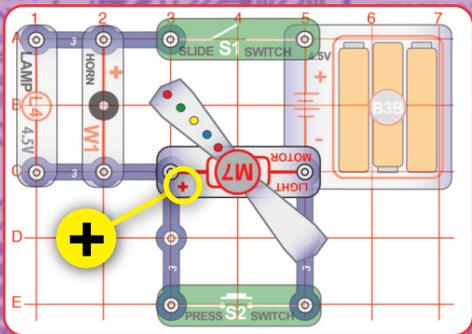
Etape 1



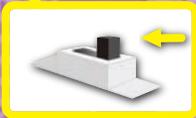
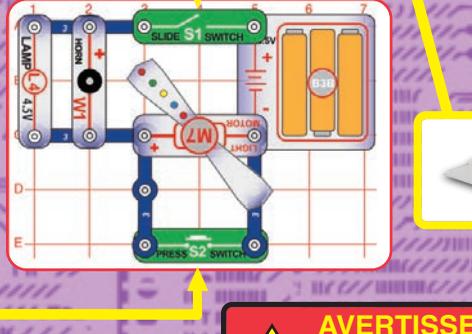
Etape 2



Etape 3



Etape 4



AVERTISSEMENT:

Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

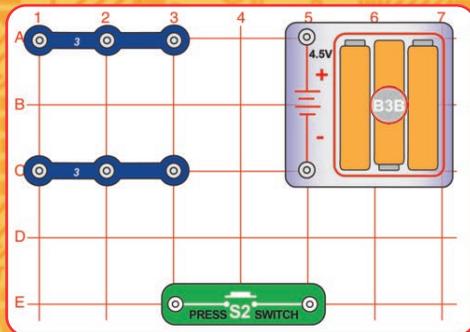
Projet 19 : Fun avec des Commutateurs



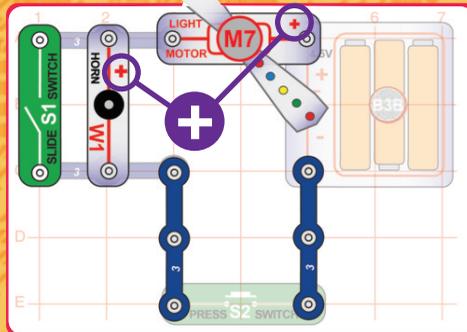
AVERTISSEMENT:

Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

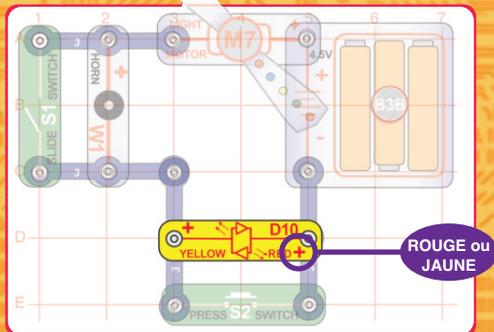
Étape 1



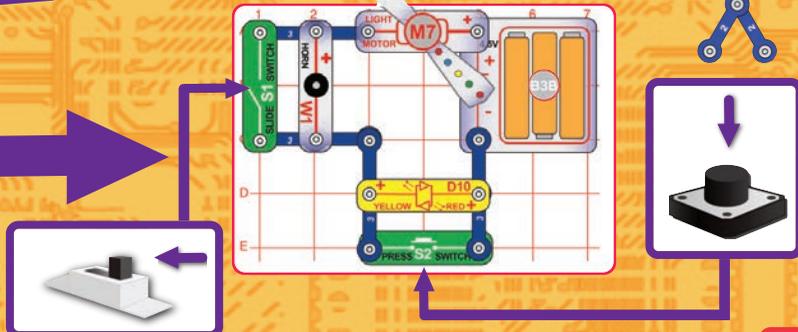
Étape 2



Étape 3



Étape 4



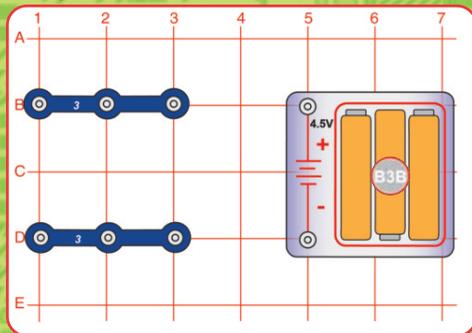
Projet 20 : Beaucoup de Lumières



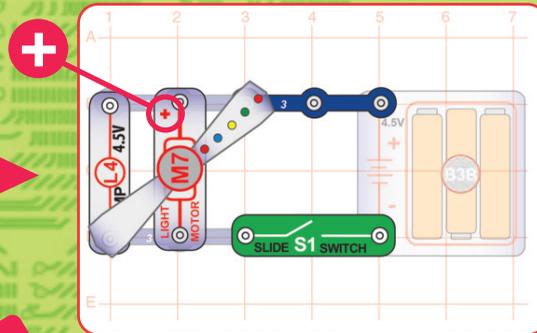
AVERTISSEMENT:

Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur illuminé (M7) pendant le fonctionnement.

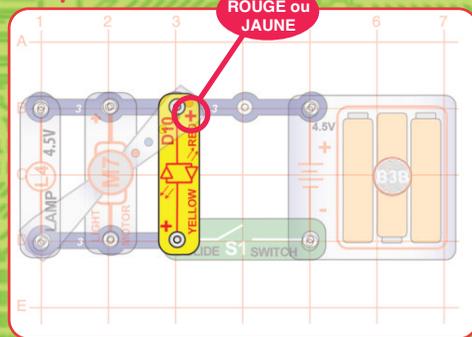
Étape 1



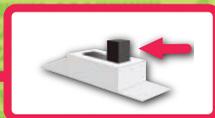
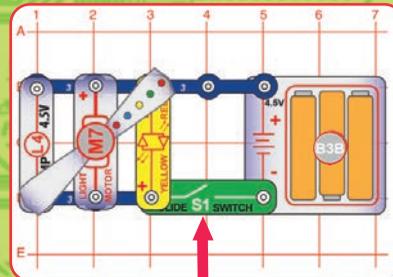
Étape 2



Étape 3

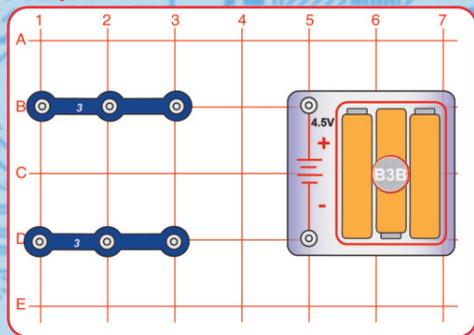


Étape 4

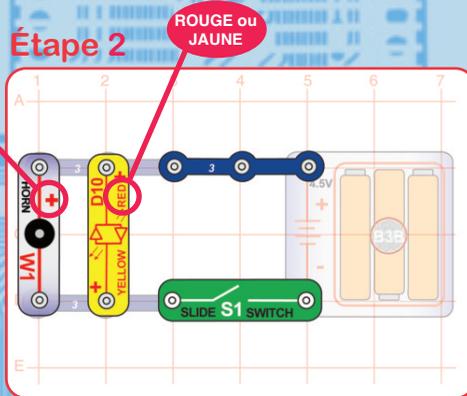


Projet 21 : Klaxon Oeuf

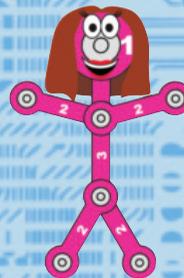
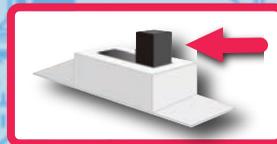
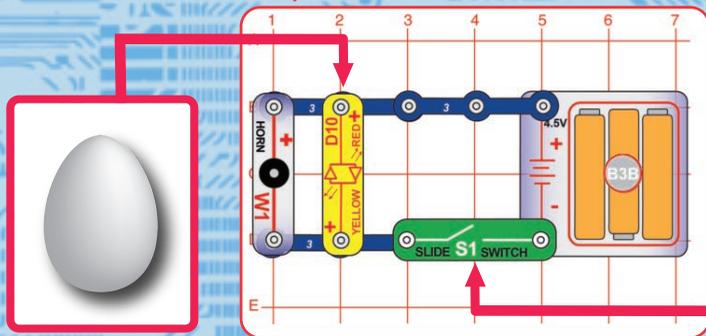
Étape 1



Étape 2

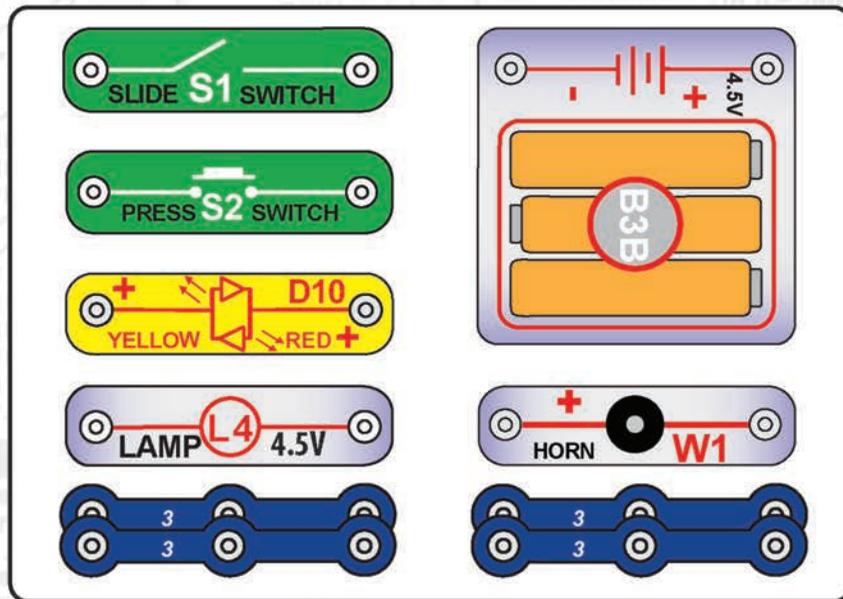
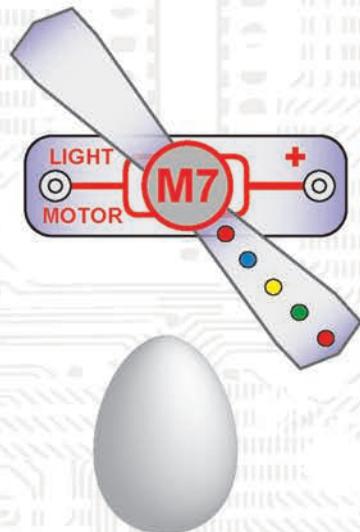


Étape 3



Disposition des pièces SCB-20

Important: Si une pièce manque ou est endommagée, **NE RETOURNEZ PAS AU DÉTAILLANT.** Service à la clientèle: appelez sans frais (800) 533-2441 ou écrivez-nous au: help@elenco.com. **Note:** Une liste complète de pièces est aux pages 2 et 3 de ce livret.



ELENCO®

150 Carpenter Ave. Wheeling, IL 60090 U.S.A.

(847) 541-3800 • elenco@elenco.com

www.elenco.com / www.snapecircuits.net

Fabriqué en Chine